

Narzędzia deweloperskie dla testerów

w CODE:ME

program kursu

Spotkanie 1 – Wprowadzenie i podstawy DevTools (3h)

- czym są DevToolsy i dlaczego tester powinien je znać
- omówienie zakładek: Elements, Console, Sources, Network, Application
- inspekcja HTML i CSS
- lokalne modyfikacje kodu (edycja „na żywo”)
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 2 – UI, CSS i responsywność (3h)

- testowanie stylów i layout
- sprawdzanie breakpointów i urządzeń mobilnych
- wykrywanie problemów UI
- debugowanie problemów wizualnych
- tryb urządzeń mobilnych
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 3 – Network, requesty i symulacje (3h)

- analiza requestów i response'ów
- statusy HTTP w praktyce testerskiej
- filtrowanie i wyszukiwanie requestów
- eksport requestów do Postmana
- modyfikowanie requestów
- symulowanie błędów backendu
- ćwiczenia praktyczne

Spotkanie 4 – Dostępność, storage i „testerskie triki” (3h)

- podstawy dostępności (a11y) w DevTools
- Lighthouse i inne dodatki
- Local Storage, Session Storage, Cookies
- manipulowanie danymi aplikacji
- symulowanie różnych stanów użytkownika
- dobre praktyki raportowania błędów z DevTools
- podsumowanie + Q&A

Bądźmy w kontakcie!

kontakt@codeme.pl

tel: +48 724 379 836

codeme.pl