

Automatyzacja testów: JavaScript i Playwright

w CODE:ME

program kursu

1. Podstawy programowania:

- wprowadzenie do programowania w JavaScript, podstawy HTML, CSS,
- manipulacja DOM i potrzebne narzędzia deweloperskie, funkcje w JS,
- podstawy pętli i instrukcji warunkowych, klasy i obiekty, moduły (import, export), podstawy node.js,
- asynchroniczność.

2. Środowisko i konfiguracja:

- Playwright vs Cypress – podobieństwa, różnice,
- instalacja Node.js i Playwright,
- konfiguracja środowiska testowego, struktura projektu,
- narzędzia CLI (np. playwright codegen).

3. Tworzenie testów:

- pisanie testów UI z Playwright: lokatory, nawigacja, asercje,
- podstawy Page Object Model (POM),
- testowanie API: żądania HTTP (GET, POST, PUT, DELETE),
- mockowanie odpowiedzi,
- techniki radzenia sobie z flakiness: retry, timeout, interceptowanie żądań.

4. Integracja z CI/CD:

- wdrażanie testów Playwright w pipeline: konfiguracja GitHub Actions,
- automatyczne uruchamianie testów,
- generowanie raportów, parametryzacja testów i analiza wyników.

5. Dobre praktyki i zaawansowane techniki:

- testowanie wieloplatformowe: różne przeglądarki, emulacja urządzeń mobilnych,
- optymalizacja i refaktoryzacja kodu testowego: modularność, ponowne wykorzystanie kodu,
- zaawansowane narzędzia Playwright: trace viewer, analiza logów, debugowanie zaawansowanych scenariuszy.

Bądźmy w kontakcie!

kontakt@codeme.pl
tel: +48 724 379 836
codeme.pl