

Automatyzacja testów: JavaScript i Playwright

w CODE:ME

program kursu

1. Podstawy programowania:

- nauka JavaScript: zmienne, funkcje, pętle,
- asynchroniczność,
- manipulacja DOM
- narzędzia deweloperskie: debugowanie, obsługa konsoli, podstawy korzystania narzędzi z przeglądarki
- ciekawe wtyczki przydatne w pracy jako Test Automation Engineer

2. Środowisko i konfiguracja:

- Playwright vs Cypress - podobieństwa, różnice
- instalacja Node.js i Playwright
- konfiguracja środowiska testowego, struktura projektu,
- narzędzia CLI (np. playwright codegen)

3. Tworzenie testów:

- pisanie testów UI: lokatory, nawigacja, asercje,
- podstawy Page Object Model (POM)
- testowanie API: żądania HTTP (GET, POST, PUT, DELETE),
- mockowanie odpowiedzi
- techniki radzenia sobie z flakiness: retry, timeout, interceptowanie żądań

4. Integracja z CI/CD:

- wdrażanie testów w pipeline: konfiguracja GitHub Actions,
- automatyczne uruchamianie testów
- generowanie raportów, parametryzacja testów i analiza wyników

5. Dobre praktyki i zaawansowane techniki:

- testowanie wieloplatformowe: różne przeglądarki, emulacja urządzeń mobilnych
- optymalizacja i refaktoryzacja kodu testowego: modularność, ponowne wykorzystanie kodu
- zaawansowane narzędzia Playwright: trace viewer, analiza logów, debugowanie zaawansowanych scenariuszy

Bądźmy w kontakcie!

kontakt@codeme.pl

tel: +48 724 379 836

codeme.pl