



# BeSecure Cybersec Conf

Bezpieczeństwo zaczyna się tutaj

Gdańsk, 2 grudnia 2024

[www.codeme.pl/besecure](http://www.codeme.pl/besecure)

**CODE:ME**  
UCZYMY PROGRAMOWANIA

## Regulamin BeSecure

### Definicje

Organizator – Fundacja CODE:ME z siedzibą w Gdańsku, 80-268, al. Wojska Polskiego 41, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000613580, REGON 36425967000000, NIP 5842749072.

Konferencja – konferencja BeSecure

Warsztaty – usługa polegająca na przeprowadzeniu specjalistycznych zajęć z określonego tematu związanego z cyberbezpieczeństwem

Zgłoszenie – wypełniony formularz zgłoszeniowy przesłany w serwisie Evenea.

Evenea – serwis pośredniczący w zapisach na Konferencja, obsługujący jednorazowe płatności, w tym płatności natychmiastowe.

Partnerzy – organizacje, instytucje i firmy współpracujące z Organizatorem na różnych polach.

### Konferencja

#### A. Szerzej o Konferencji

1. Konferencja kierowana jest głównie do firm MŚP oraz osób zainteresowanych cyberbezpieczeństwem.
2. Uczestnikami Konferencji mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie.
3. Szczegółowe informacje o Konferencji, jak termin, daty i warunki rejestracji Uczestników, odpłatność, miejsce, czas trwania, agenda i opis oraz link do formularza zapisów w Serwisie Evenea, są dostępne na stronie internetowej [www.codeme.pl/besecure](http://www.codeme.pl/besecure)
4. Konferencja jest bezpłatna. Wysokość opłaty za udział w Warsztatach jest uzależniona od kosztów ich organizacji. Organizator dokłada wszelkich starań, by była jak najniższa.

#### B. Rejestracja Uczestników na Konferencję

1. Na wszystkie Warsztaty oraz Konferencję obowiązuje rejestracja Uczestników.
2. Rejestracja i ewentualna płatność za udział w Warsztatach odbywa się za pośrednictwem Serwisu Evenea.
3. Organizator ma prawo do określenia minimalnych wymagań na Warsztaty i przeprowadzenia sprawdzianu umiejętności i/lub predyspozycji i zaakceptować tylko te Zgłoszenia, które uzyskały wynik pozytywny. O minimalnych wymaganiach i sprawdzianach umiejętności Organizator

zobowiązany jest poinformować w szczegółach Warsztatów na stronie internetowej [www.codeme.pl/besecure](http://www.codeme.pl/besecure).

5. O rezerwacji miejsca na Konferencji i Warsztatach decyduje kolejność Zgłoszeń.

6. W przypadku Warsztatów odpłatnych, rezerwacja miejsca może zostać anulowana, jeśli opłata nie zostanie wniesiona w terminie 4 dni od daty rezerwacji miejsca na Warsztatach.

9. Płatność następuje za pośrednictwem Serwisu Evenea według instrukcji przygotowanej w wiadomości potwierdzającej rezerwację miejsca na Warsztatach na podstawie wybranej w trakcie wypełniania Zgłoszenia

### **C. Przebieg Konferencji i Warsztatów**

1. Najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem Konferencji i Warsztatów Uczestnik otrzyma od Organizatora wiadomość e-mail ze szczegółami wydarzenia. W przypadku Warsztatów Uczestnik zobowiązany jest do zainstalowania poleconych w instrukcji programów i zapoznania się z materiałami szkoleniowymi, jeśli takie zostały dołączone. W razie nieotrzymania wiadomości od Organizatora, Uczestnik zobowiązany jest zgłosić ten fakt Organizatorowi.

### **D. Rezygnacja z udziału w Warsztatach**

1. Uczestnik ma prawo zrezygnować z udziału w Warsztatach, o czym zobowiązany jest poinformować Organizatora drogą mailową na adres [kontakt@codeme.pl](mailto:kontakt@codeme.pl).

2. W przypadku rezygnacji do 3 dni roboczych przed rozpoczęciem Warsztatów, Uczestnikowi przysługuje zwrot wniesionej opłaty. Po tym terminie opłata za udział w Warsztatach nie jest zwracana. Zwrotowi nie podlega prowizja pobierana przez Serwis Evenea w przypadku płatności natychmiastowych.

3. Brak udziału w Warsztatach nie jest równoznaczny z rezygnacją.

### **E. Odwołanie lub przesunięcie Warsztatów przez Organizatora**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Warsztatów jeśli nie zbierze się minimalna liczba uczestników. O swojej decyzji Organizator zobowiązuje się powiadomić Uczestników najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem Warsztatów drogą mailową na adres wskazany w Zgłoszeniu.

2. W przypadku odwołania Warsztatów, Organizator zobowiązuje się do zwrócenia wniesionej przez Uczestnika opłaty w terminie do 14 dni roboczych. Zwrotowi nie podlega prowizja pobierana przez Serwis Evenea w przypadku płatności natychmiastowych.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty poniesione przez Uczestnika wywołanych odwołaniem Konferencji.

## **Udział w Warsztatach**

### **A. Sprzęt i oprogramowanie**

1. Podczas Warsztatów Uczestnicy korzystają z własnych komputerów (laptopów). Organizator **nie zapewnia komputerów ani licencji oprogramowania komercyjnego**.

2. Wysyłając Zgłoszenie, Zgłaszający oświadcza, że zna obsługę swojego komputera (laptopa) w zakresie swobodnego poruszania się po przestrzeni dysku, instalacji oprogramowania i modyfikowania uprawnień aplikacji w zakresie dostępu do sieci Internet.

3. W przypadku problemów wynikających z wadliwego sprzętu posiadanego przez Uczestnika lub braku wymaganych umiejętności obsługi sprzętu, określonych w ust. 2, Uczestnik zobowiązany jest do rozwiązania zaistniałych trudności we własnym zakresie. Trener ani Organizator nie zapewniają komputerów, o czym mowa w ust. 1, i nie są zobowiązani do znajomości wszystkich dostępnych na rynku systemów operacyjnych w zakresie instalacji oprogramowania i modyfikacji ustawień. Jeśli

zaistniały problem uniemożliwia Uczestnikowi dalszy udział w Warsztatach , Uczestnik może zrezygnować z Warsztatu na zasadach ogólnych, opisanych w niniejszym regulaminie

### **B. Zobowiązania Uczestnika**

1. Uczestnik Warsztatów zobowiązuje się do przygotowania swojego komputera według zaleceń Organizatora przed rozpoczęciem Warsztatów.
2. Utrwalanie przebiegu Warsztatów za pomocą urządzeń rejestrujących dźwięk albo obraz i dźwięk, jak również rozpowszechnianie ich treści możliwe jest wyłącznie za uprzednim pisemnym wyrażeniem zgody przez Organizatora.
3. Materiały udostępnione Uczestnikom na potrzeby Warsztatów przez Organizatora lub Trenera są tylko i wyłącznie do użytku przez Uczestnika. Uczestnik nie może udostępniać ich osobom, które nie biorą udziału w Warsztatach lub w sieci Internet.

### **C. Naruszenie postanowień Regulaminu i szkody**

1. Uczestnik jest odpowiedzialny materialnie za szkody wyrządzone i przyjmuje na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną.
2. Uczestnik drastycznie naruszający postanowienia niniejszego Regulaminu może zostać usunięty z Konferencji oraz Warsztatów. W powyższym wypadku Organizator nie zwraca należności za udział w Warsztatach.

## **Przetwarzanie danych osobowych i rozpowszechnianie wizerunku**

### **A. Administrator danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator, Fundacja CODE:ME z siedzibą w Gdańsku, al. Wojska Polskiego 41, 80-268.
2. Dane kontaktowe w sprawach związanych z danymi osobowymi:
  - a. adres e-mail: iod@codeme.pl,
  - b. adres do korespondencji: al. Wojska Polskiego 41, 80-268 Gdańsk,
  - c. telefon: +48 537 492 774.

### **B. Oświadczenia Zgłaszającego:**

1. Zgłaszający, podając w Zgłoszeniu dane osobowe, oświadcza, że:
  - a. są one zgodne ze stanem faktycznym,
  - b. w razie zmiany danych osobowych zobowiązuje się do powiadomienia Organizatora o tym fakcie w terminie do 3 dni roboczych od zaistnienia zmiany,
  - c. wyraża zgodę na przetwarzanie, wykorzystywanie i umieszczenie w bazie danych Organizatora danych osobowych w celu realizacji Konferencji i Warsztatów, zgodnie z obowiązującym prawem.

### **C. Rejestracja przebiegu Wydarzenia**

1. Organizatorzy Konferencji i Warsztatów są uprawnieni do utrwalania i rozpowszechniania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk dla celów dokumentacji, a także promocji i reklamy tych wydarzeń. W związku z tym wizerunek osób uczestniczących może zostać nieodpłatnie utrwalony, a następnie rozpowszechniany w sposób i dla wyżej określonych celów bezterminowo, na co Uczestnik wyraża zgodę z momentem rozpoczęcia się Konferencji lub Warsztatów, a zgoda obowiązuje do momentu jej wycofania.
2. Zezwolenia nie wymaga rozpowszechnianie wizerunku osoby stanowiącej jedynie szczegół całości takiej jak zgromadzenie, krajobraz, publiczna impreza.

## **Postanowienia końcowe**

### **A. Niniejszy Regulamin**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin, wraz z ewentualnymi zmianami, obowiązuje od momentu zamieszczenia na stronie internetowej Organizatora [www.codeme.pl/besecure](http://www.codeme.pl/besecure) .
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu

Cywilnego. Wszelkie spory rozwiązywane będą przez sąd właściwy dla Organizatora.

**B. Uwagi na temat Konferencji**

1. Uwagi oraz wszelkie pytania na temat Konferencji Zgłaszający lub Uczestnik powinien kierować na adres [kontakt@codeme.pl](mailto:kontakt@codeme.pl) lub telefonicznie 724 379 836